

Раздел 1

Range Rules/Правила на зоната

1.1.COLD RANGE (безопасна зона): Зоната е безопасна “cold“! Всички огнестрелни оръжия се държат незаредени, освен на огневата линия, под директния надзор на официалните длъжностни лица на проявата. Възможно е някои от състезателите, пристигайки на мястото на SCSA състезанието да бъдат със заредено огнестрелно оръжие (например служители на правоприлагащите органи, лица, надлежно оторизирани да носят заредено оръжие и др.). Организаторите на състезанието би трябвало да подсигурят (Unloading/Loading) място за Изпразване/Зареждане на оръжието позволяващо всеки състезател безопасно да изпразни своето оръжие си преди да влезе в стрелбището и безопасно да заредят оръжията си отново при тръгване от стрелбището. Мястото за Изпразване/Зареждане трябва да бъде на удобно място извън входа на стрелбището (или извън частта от предоставената стрелбище за провеждане на SCSA състезанието), ясно обозначено и трябва да включва подходяща зона, поемаща изстрели.

Където не е осигурено място за Изпразване/Зареждане, състезател който пристига на състезанието със заредено оръжие и отиде незабавно към длъжностното лице с изрична цел за сигурно/безопасно раззареждане на оръжието не трябва да е обект на дисквалификация според разпоредбата на Правилата 8.2.1.3.

- 1.1.1. Полуавтоматичните оръжия трябва да са с изпразнени патронник и без пълнител.
- 1.1.2. Револверите трябва да са с празни барабани).
- 1.1.3. Ако се сметне, че състезател е в нарушение на правилата за безопасност на стрелбището, RO (Служебно лице) ще ескортира състезателя до безопасната зона (SA) и ще заповяда на състезателя „unload and show clear“ (изпразни и покажи празно). Ако оръжието се окаже заредено, състезателят ще бъде дисквалифициран от състезанието според разпоредбите на Раздел (8.2.1.3.).
- 1.1.4. По време на състезанието участниците се въздържат от боравене с техните оръжия, освен когато са инструктирани от длъжностното лице или в определените зони (SA безопасни зони).

1.2. Safety equipment (Предпазна екипировка): Изискват се протектори за очи и уши на всички стрелци и зрители. Наблюдатели без протектори за очи и уши ще бъдат помолени да напуснат зоната на стрелба докато не си сложат протекторите за очи и уши.

1.3. Dress Code (Допустимо облекло): Дръзко или непристойно облекло не се допуска на терена. Всяко лице, носещо елементи считани за дръзки или непристойни, ще бъде помолено да напусне зоната на стрелбището. Match Director (Директорът на състезанието) има окончателната дума по отношение на това дали облеклото се счита за дръзко или непристойно.

Раздел 2

Основни правила на състезанието

2.1. Competition Divisions (Състезателни Дивизии): Състезателните дивизии са предназначени да осигурят средство за разграничаване в рамките на мача според характеристиките на огнестрелното оръжие (вид на огнестрелното оръжие, мерни прибори и т.н.). Отговорност на състезателите е да декларират точно тяхната състезателна дивизия/и преди началото на събитието.

2.1.1. Ако състезател декларира некоректно дивизията, но е квалифициран в различна дивизия, ще бъде сменен в дивизията, в която екипировката му е валидна без наказание, при одобрение на Match Director (Директора на състезанието). Например, огнестрелни оръжия и кобури неотговарящи на limited критерии, могат да отговарят на условията за OPEN дивизия.

2.1.2. Когато мача позволява участието в повече от една дивизия, тогава може да има ограничения. Тези ограничения, ако има такива, трябва да бъдат обявени на формуляра за участие и/или на сайта на състезанието.

2.1.3. Виж Допълнение А за детайлни спецификации за определяне на дивизията.

2.2. Competition Categories (Състезателни Категории): Състезателните категории са предназначени да осигурят средство за разграничаване в рамките на състезанието според личните характеристики (възраст, пол и др.). Отговорност на състезателите е да декларират точно тяхната състезателна категория преди началото на събитието.

2.2.1. Стрелец може да е квалифициран и признат за състезание в повече от една категория (примерно Младежи и Жени).

2.2.2. Ако състезател декларира некоректно категорията, но е квалифициран в различна категория, ще бъде сменен в коректната категория без наказание, при одобрение на Match Director (Директорът на състезанието).

2.2.3. . Виж Допълнение Б за детайлни спецификации за определяне на категорията.

2.3. Scoring Responsibility (Отговорност за отбелязване на точки). Отговорност на стрелците е да осигурят точния състезателен лист за всяка сцена, събитие и състезателна дивизия и да потвърдят коректното записване на резултатите си на състезателния лист след приключване на стрелбата на всяка сцена.

2.3.1. Всякакви въпроси отнасящи се до отбелязването на попадения, вписани в състезателния лист, трябва да се отправят към Range Official(Служебното лице) на сцената преди попълването на състезателния лист. Ако въпросите останат неразрешени, трябва да бъде повикан Match Director (Директорът на състезанието).

2.3.2. Когато състезателния лист бъде подписан от състезателя и Range Official(Служебното лице) това е окончателно и не може да бъде променяно, освен тогава когато корекциите са по взаимно съгласие на Match Director и състезателя.

Раздел 3

Правила за състезателната екипировка

3.1. Кобури: По принцип кобурите трябва да са монтирани близо до кръста, спусъка трябва да е покрит и оръжието трябва да е сигурно закрепено. Всички пистолети с централно възпламеняване на куршума, трябва да са подходящи за употреба с кобур.

3.1.1. Състезанията с оръжие с периферно възпламеняване на куршума не включват употреба на кобур.

3.1.2. Каубойски (western) стил кобури използвани за Cowboy Single Action револвери не е задължително да покриват спусъка, обаче оръжието трябва да започва с пуснато чукче.

3.1.3. Могат да се прилагат ограничения за специфични категории кобури. Виж допълнение А за Дивизия – специфични изисквания.

3.1.4. Поради уникалния характер на Steel Challenge започване от положение на скрито носене на оръжие не се позволява.

3.2. Промяна на екипировката – Същия пистолет, кобур и положение на кобура, който е определен за дивизията, трябва да се използва по време на определеното състезание.

3.2.1. Ако има механичен проблем, изискващ смяна на екипировката, същата може да се смени с екипировка на същата марка или модел, ако Match Director одобри. Сменената екипировка трябва да отговаря на същите дивизионни насоки, условия или ограничения както оригиналната екипировка.

3.2.2. Никаква смяна на екипировка (пистолет, кобур или позиция на кобура) не е позволена без одобрението на Match Director. Ако участник направи такава смяна без предварително разрешение, той ще бъде дисквалифициран от състезанието.

3.2.3. Ако условията на екипировката не могат да бъдат изпълнени със заменения пистолет или кобур, състезателят може да отговаря на условията на друга категория или дивизия, но ще бъде допуснат в крайното класиране.

3.3. Носене на боеприпаси: Очаква се всеки състезател да дойде на огневата линия готов да стреля, с подходящо количество мунции и подходящо количество пълнители или спийд лоудери или други зареждащи устройства. Причини за забавяне породени от (за пример) прекомерно дълго време за зареждане на пълнителите докато са на огневата линия може да изиска намесата от Match Director за насоки. Състезателят може да има помощник, който да му помага в презареждането, ако има нужда. Ако те не са подготвени и биха предизвикали голямо забавяне докато се приготвят, RO може да ги премести назад в реда за стрелба докато се приготвят.

3.4. Състезатели в неравностойно положение: Състезателите в неравностойно положение трябва да търсят и получат одобрение от Range Master за всеки отказ (от ползване на привилегия) по отношение на вида и положението на техните кобури и свързаните с тях екипировки. Решението на Range Master относно безопасността и съвместимостта на такава екипировка е окончателно.

3.4.1. Специални наказания: Състезател неможещ напълно да изпълни всяка част от сцената за стрелба поради неспособност или травма, може, преди да направи своя опит за минаване на сцената, да поиска Range Master да приложи наказанието вместо заявените изисквания. Range Master може да откаже привилегията или да промени процедурните наказания по

отношение на състезател, който има значима физическа недееспособност преди състезателят да направи опит за минаване на сцената. (примерно, състезател в инвалидна количка може да стреля само от централната зона по всички зони без наказание).

Раздел 4

Правила за ползваните мунции

4.1. Мунции: Всички мунции използвани в състезанието трябва да бъдат сигурни, здрави и подходящи за използване от огнестрелно оръжие.

4.1.1. Минимален заряд за състезания с оръжие с централно възпламеняване (38 special, 9x19).

4.1.2. Огнестрелното оръжие с периферно възпламеняване трябва да е само .22 Long Rifle (.22LR). Не може да се ползват по-слабо заредени гилзи.

4.1.3. Не са разрешени магнум заряди или заряди с повече от един проектил.

4.1.4. Всяка мунция, считана за несигурна или изглеждаща, че може да повреди мишените ще бъде премахната от употреба.

Раздел 5

Етапни процедури и стрелбищни на командите

5.1. Отговорност на стрелците: Когато бъдат повикани на огневата линия, отговорност на стрелците е да дойдат на линията приготвени за стрелба и да са запознати с етапните процедури и стрелбищните команди. Ако състезателят не е сигурен или не е в състояние да се съобразява с етапните процедури или стрелбищните команди, то трябва да отправя въпроси към RO преди влизането му в стартова позиция за стрелба.

5.1.1. Напускане на състезателната линия: Никой състезател не може да напусне на огневата линия докато оръжието не е изпразнено, проверено и обявено за безопасно от RO. Тогава оръжието се прибира в кобура или поставя в защитен калъф или кутия.

5.2. Стартова позиция:

5.2.1. Стартовата позиция е стоящ в определения участък с двата крака твърдо на земята. Когато състезателят е готов да приеме заявената стартова позиция той ще покаже своята готовност на RO. Състезателят трябва да остане в подходящата позиция докато чуе сигнал за старт.

5.2.2. При използване на пистолети и револвери с централно възпламеняване ръцете трябва да се държат в позиция „предавам се“ с длани над рамената и напълно видими отзад.

5.2.3. При използване на пистолети и револвери с периферно възпламеняване трябва да има указваща точка (флаг или знак) центрирана директно срещу всяка стартовата позиция. Указващата точка трябва да се намира на приблизително 3 м. разстояние и 50 см. височина. Изисква се една указвана точка за всяка позиция за стрелба, която се използва. Докато чака

стартовия сигнал, състезателят трябва да насочи оръжието си към указващия флаг/знак с пръст встрани от спусъковата скоба.

5.2.4. Състезателите с дългоцевно оръжие трябва да започват с дула на оръжието насочени към указващата точка (флаг или знак). Трябва да имат указваща точка за всяка стрелкова позиция, която се използва. Докато чакат стартовия сигнал, състезателят трябва да насочи оръжието си към указващия флаг/знак с пръст встрани от спусъковата скоба.

5.2.5. Състезател, който не е на точната позиция по време на стартовия сигнал, ще понесе наказания. Виж Раздел 7 – информация за наказания.

5.2.6. Всяко огнестрелно оръжие, което започва с ниска позиция за готовност може да започне с взведено чукче, ако е възможно и със свален предпазител.

5.3. Стрелбищни команди: RO трябва да ръководи стрелците, ползвайки следните команди:

5.3.1. “Make ready“ (Пригответи се). Под наблюдението на RO състезателят трябва да се обърне в правилната посока за стрелба и да пригответи оръжието си. Тогава състезателят трябва да встъпи в стартова позиция. От тази точка RO ще го упътва.

5.3.1.1. Командата „пригответи се“ оказва началото на минаването от състезателя на сцената. Ако веднъж е издадена команда „пригответи се“, състезателят не трябва да мърда встрани от стартовата позиция без предварително одобрение и под директното наблюдение на RO.

5.3.1.2. Sight picture (Прицелна картина) Състезателят има максимум 2 минути след командата “Make ready“ за да се пригответи за тръгване. Прицелната картина трябва да бъде направено през това време. RO може да предложи допълнително време за мерна картина по негова преценка.

5.3.2. „Are you ready?“ (Готов ли си?) Липсата на отрицателен отговор на състезателя показва, че той/тя напълно разбира изискванията на конкретната сцена и е готов да започне. Ако състезателят не е готов при команда „готов ли си?“, трябва да каже „Not ready“ (не съм готов).

5.3.3. „Stand by“ (Режим на готовност) След тази команда трябва да последва сигнал за старт в разстояние между 1 и 4 секунди.

5.3.4. Сигнал за старт. При звуковия сигнал за старт състезателят започва опита си за минаване на сцената. Ако състезателят не успее да реагира на звуковия стартов сигнал, поради каквато и да е причина, Range Official ще потвърди, че състезателя е готов за минаването на сцената и ще възобнови командата „Are you ready?“ .

5.3.5. „Prepare for your next string“ (Пригответи се за следващ опит). След завършване на серията, ако стрелецът не е извършил необходимия брой минавания, той/тя ще бъде инструктиран да се подготви за следващ опит. Стрелецът трябва да презареди, ако е необходимо и да заеме необходимата стартова позиция

5.3.6. „Stop“ (Стоп). Всеки RO назначен на сцената може да издава тази заповед по всяко време. Състезателят трябва незабавно да прекрати стрелбата, да спре да се движи и да чака за по-нататъшни инструкции от RO.

5.3.7. „If you are finished, unload and show clear“ (Ако си свършил, изпразни и покажи празен). RO издава тази команда след завършването на последния опит. Ако състезателят е завършил стрелбата, той трябва да свали пистолета, да го изпразни напълно и да го представи за проверка от RO с цев насочена в правилната посока за стрелба.

5.3.7.1. Полуавтоматичните огнестрелни оръжия трябва да се представят с извадени пълнители; затворени блокове на задръжка или задръжани отворени и празен патронник.

5.3.7.2. Револверите трябва да се представят с отворени и празни барабани.

5.3.8. „If clear, hammer down and holster“ (Ако е празен, спусни чукчето и прибери в кобура). След издаването на тази команда, на състезателя е забранено да стреля. Докато продължава да насочва пистолета безопасно в правилната посока за стрелба, състезателят трябва да извърши последна проверка на безопасността на пистолета, както следва:

5.3.8.1. За полуавтоматични оръжия с централно възпламеняване – освободи затвора и дръпни спусъка (без докосване на чукчето или декокъра, ако има такъв).

5.3.8.2. За полуавтоматични оръжия с периферно възпламеняване – както по-горе.

5.3.8.3. Револвери: затваряш празния барабан (без докосване на чукчето, ако има такова).

5.3.8.4. Ако докаже, че оръжието е безопасно, състезателят трябва да го прибере в кобур или чанта.

5.3.8.5. Ако не се докаже, че оръжието е безопасно, Range Official ще възобнови командата „If you are finished“, правило 5.7.

5.3.9. „Range is clear“ (Зоната е безопасна). Това изявление обозначава края на сцената. След като един път е направено това изявление, служебните лица и състезателите могат да се движат напред до отбелязаните цели.

5.4. Неизправности в екипировката: При неизправна екипировка трябва да бъде извършено отчитане на досегашните минавания, зоната на стрелба да бъде обезопасена, чрез 5.2.8. и да се позволи на състезателя да се оттегли и да поправи или замени екипировката. RO ще повика следващия състезател.

5.4.1. RO ще задържи състезателната карта, докато състезателят се върне и възобнови минаванията на сцената.

5.4.2. В случай че огнестрелното оръжие не може да бъде изпразнено поради счупен или повреден механизъм, състезателят трябва да уведоми RO. При никакви обстоятелства състезателят не може да напусне огневата линия със заредено оръжие. Виж раздел 8.2.1.3.

5.5. Боядисване на мишените: Всички мишени са боядисани бели и ще бъдат пребойдисвани преди всеки първи опит на състезателите.

Раздел 6

Отчитане

6.1. Основни принципи: Отчитането на резултатите е лесно: твоето време е твоя резултат!

Всяка сцена се състои от 5 мишени, често наричани плейт. Четири от мишените са стандартни, а петата е стоп мишена (stop plate). Всяка от стандартните мишени трябва да бъде ударена най-малко един път преди удрянето на стоп мишената. Времето спира когато се удари стоп мишената. Състезателите могат да стрелят толкова изстрела, колкото считат за необходимо за всяко минаване. Най-лошото минаване на всяка сцена не се зачита и сумата на оставащите времена е резултата на състезателя за тази сцена. Виж допълнение Д за описание на сцените, изработените диаграми и специфични процедури за всяка сцена.

Сумата от резултатите на сцените, ще бъде резултата на състезателя за мача. Сумираните резултати за всички сцени ще определят реда на финала за крайното класиране.

6.2. Максимално време: Максималното време разрешено за всеки отделен опит е 30 секунди. Каквито и да е попадения след максималното разрешено време не се броят. Състезателят ще бъде спрял и помолен да презареди ако достигне 30 секундния лимит.

6.2.1. Максималния резултат за всеки опит е 30 секунди, без значение колко наказания може да са били натрупани.

6.3. Misses /Standard Plate/ (Пропуски/Стандартни мишени/): Всяка стандартна мишена, която не е ударена преди стоп мишената, се брои като пропуск (miss). Всеки пропуск на стандартна мишена ще доведе до резултат 3 (три) секунди наказание, добавени към времето на стрелеца за този опит.

6.3.1. Когато ROf отбележи пропуск е отговорност на състезателя да обжалва решението в края на този отделен опит. RO ще отиде да инспектира целта.

6.3.2. Ако куршумът е оставил ясен отпечатък на ръба или лицето на мишената се отбелязва като попадение. Ако няма забележим отпечатък се отбелязва като пропуск (miss). (Виж 6.4.)

6.3.3. Ако състезателят все още усеща, че в отсъждането има грешка, той може да обжалва пред Range Master. Решението на Range Master е окончателно и не са разрешени по-нататъшни обжалвания по отношение на решението на резултата.

6.4. Misses /Stop Plate/ (Пропуски на стоп мишена): Ако стоп мишената не е ударена, резултата за този опит е 30 секунди. Отговорност на състезателя е да спре времето чрез удрянето на стоп мишена с чист удар на ръба или лицето на мишената.

6.5. Методи за отчитане на резултата: Резултати могат да се отчитат чрез „удар“ (електронни жични стопиращи мишени) или „звук“ (таймери задействани от звука на изстрела). Виж допълнение Г за подробности.

6.6. Равни резултати /сцени/. Ако има равни резултати за дадена сцена, най-бързото единично минаване на тази конкретна сцена ще бъде ползвано за прекъсване на равенството. Ако все още е необходимо, второто най-бързо и третото най-бързо минаване ще прекъсне равенството.

6.7. Равни резултати /състезание/: Ако има равенство в общото класиране, резултатите от сцената Outer limits ще бъдат използвани за прекъсване на равенството.

6.8. Окончателни резултати: Резултатите не се считат за окончателни преди пълните резултати да бъдат публикувани за проверка от състезателите за 1 час.

Раздел 7

Наказания

7.1. Процедурни наказания:

7.1.1. "False Start" (Погрешно тръгване): Състезател, чиито китки са под раменете по време на старт сигнала, понася 3 секунди наказание за всяка възникнала ситуация.

7.1.2. "Foot Faults" (Нарушение в позицията на краката) Състезател, който изстреля изстрел докато докосва земята извън определеното място за стреляне се счита, че е нарушил това място. Изстрели изстреляни докато си в нарушение на мястото за стреляне ще донесат резултат от 3 секунди наказание за при всяко настъпило нарушение.

7.1.2.1. Поставяне на стъпало на ръба на повдигната повърхност на определеното място за стреляне само по себе си не е нарушение. Нарушение в позицията на краката възниква само когато стъпалото докосва земята извън определената позиция за стрелба.

7.1.3. „Designated Targets“ (Указани цели): На някои сцени се изисква към определени мишени да се стреля от специфични позиции за стрелба. Всеки случай на неуспех да се удари мишена от правилната позиция на стрелба ще донесе 3 секунди наказание.

7.1.3.1. Ако стрелецът стреля и напусне Позиция за стрелба А, след това осъзнае, че е пропуснал и/или ударил мишените не в правилния ред и се върне в Позиция за стрелба А и продължи да стреля, тогава няма наказание.

7.1.3.2. Която и да е мишена ударена от грешна позиция за стрелба се отчита като пропуск(miss) докато стрелецът впоследствие не предприеме коригиращи действия преди удрянето на стоп мишената чрез стреляне на мишените от правилната позиция за стрелба. Веднъж ударена стоп мишената, времето спира да се отчита и се прилагат всички съответни наказания.

7.1.4.Процедурни грешки: Състезател, чиито действия са в нарушение на специфичните процедури по сцените, се счита че е извършил процедурна грешка. Всяка процедурна грешка носи 3 секунди наказание.

7.1.4.1. Неправилно движение или липса на движение по сцените, където се изисква движение, се счита за процедура и носи 3 секунди наказание.

Раздел 8

Правила за безопасност и дисквалификация

8.1. Дисквалификации:Основни принципи: Лицата, които са били дисквалифицирани, не могат да стрелят по време на останалата част от събитието. Обаче завършен мач/етап ще продължи да се брои. (Например: Ако лице стреля пълнен мач в „Open Revolver“, после го дисквалифицират докато стреля „Stock Revolver“, резултата от „Open Revolver“ остава.)

8.2. Дисквалификации: Нарушения на правилата за безопасност: Следващите нарушения водят до автоматична дисквалификация от събитието.

8.2.1. Небезопасно боравене с оръжие

8.2.1.1. Насочване на оръжието в небезопасна зона (излизане извън 180 градусовата линия).

8.2.1.2. Изпускане на оръжието, независимо заредено или не, по което и да е време през време на курса на стрелба.

8.2.1.3. Напускане на огневата линия със заредено оръжие или разполагайки със заредено оръжие където и да е другаде освен на огневата линия.

8.2.1.4. Вдигане на изпуснатото оръжие. Изпуснатото оръжие трябва винаги да бъде вдигано от RO, който след проверка и /или изпразване на оръжието, ще го сложи в куфара, чантата или кобура на състезателя. Изпускането на незаредено оръжие или причинявайки падането му не по време на стрелба не е нарушение. Обаче, състезател, който вземе паднало оръжие, ще бъде дисквалифициран за този мач.

8.2.1.5. „Sweeping” Размахване на или насочване на цевта оръжието към която и да е част на тялото на който и да е човек.

8.2.1.6. “Moving” Преместване (извършване на повече от една стъпка) с пръст във вътрешността на спусъковата скоба.

8.2.2. Случаен изстрел

8.2.2.1. Всеки изстрел по време на зареждане, изпразване, презареждане или спускане на чукчето.

8.2.2.2. Всеки изстрел извън времето за поредния опит.

8.2.2.3. Всеки изстрел в кобура или в земята в рамките на 3 м. от състезателя.

8.3. Дисквалификации – Други нарушения: Следните са основание за автоматично дисквалифициране от състезанието.

8.3.1. Забранени субстанции:

8.3.1.1. SCSA счита злоупотребата с алкохол, лекарства без рецепта и несъществени лекарства и употреба на забранени или повишаващи резултатите лекарства, независимо от начина по който са взети или се прилагат, за изключително тежко нарушение.

8.3.1.2. С изключение на случаите когато се използват за медицински цели, състезателите и длъжностните лица в SC състезанието не трябва да бъдат под влиянието на лекарства (включително алкохол) от какъвто и да е вид. Всяко лице, което според мнението на Match Director, е видимо неадекватно или под влияние на което и да е от гореописаните ще бъде дисквалифицирано от състезанието и помолено да напусне стрелбището.

8.3.2. Неспортсменско поведение:

8.3.2.1. Състезателите ще бъдат дисквалифицирани от мача за поведение, счетено от RO за неспортсменско. Примери за неспортсменско поведение включват, но не само, измама, нечестност, оплакване на Match Officer извън приетите насоки, или всяко друго поведение, което може да компрометира спорта. Range Master трябва да бъде уведомен колкото е възможно по-бързо за такива прояви.

8.3.2.2. Външни лица/не състезатели/ могат да бъдат изгонени от стрелбището за поведение, счетено от Range Officer за неприемливо. Примери за неприемливо поведение

включват, но не само, оплакване на Match Officer извън приетите насоки, намеса в хода на стрелковото упражнение и/или вмешателство на друг състезател и всяко друго поведение, което може да компрометира спорта.

8.3.2.3. Състезател, за който Range Officer счита, че отстранява умишлено или причини загубата на протекторите за очи и уши, с цел да получи предимство в състезанието ще бъде дисквалифициран.

Раздел 9

Арбитраж

9.1. Право на арбитраж: Състезател, който желае официален преразглеждане на въпроси свързани със състезанието, може да подаде молба за арбитраж.

9.2. Краен срок: Възражението трябва да бъде подготвено в писмена форма и предоставено на Match Director в рамките на един час от „нарушението“ и преди края на състезанието в деня на събитието.

9.3. Такси и плащания: Молбата за арбитраж трябва да бъде придружена с 100\$ (таксата за участие?) такса, платена в брой. Ако възражението се отсъди в полза на състезателя, таксата ще бъде върната на състезателя, ако възражението се отхвърли (оригиналното състезателно отсъждане се потвърди), таксата ще бъде изпратена в главния офис на организатора.

9.4. Подготовка на жалбата: Отговорност на състезателя е да подготви и достави писмена жалба заедно със съответната такса. Комплекта от документи трябва да бъде предоставен на Match Director в рамките на посочения период от време.

9.5. Въпроси подлежащи на арбитраж: RO се произнася дали наблюдаваното действие следва да се счита за действително настъпило (например: нарушение при пристъпване, случаен изстрел, излизане извън 180 градусовата линия на безопасност, попадение/пропуск на мишена).

9.6. Арбитражен състав: При получаване на валидна молба за арбитраж, Match Director ще свика Арбитражния състав, състоящ се от трима опитни състезатели.

9.7. Краен срок за решение: Арбитражния състав трябва да вземе решение в рамките на 24 часа от подаване на молбата за арбитраж и преди резултатите да бъдат окончателно обявени от Match Director.

9.8. Решението е окончателно: Решението на Арбитражния състав е окончателно и не може да се обжалва.

Допълнение А

Състезателни дивизии

A.1. Основни принципи: Всички стрелци се конкурират за общото класиране в мача. Освен в общото класиране, стрелците могат също да се конкурират за награда за специфична дивизия, въз основа на вида на екипировката.

A.1.1. Изискванията за екипировка за USPSA, IPSC, IDPA, ICORE and Cowboy Single Action Divisions се определят респективно от правилата и критериите на USPSA, IDPA, ICORE and SASS по отношение на конфигурации оръжие и кобур и интерпретиране на правилата.

A.1.2. Невъзможността да отговаря на съответните (USPSA, IPSC, IDPA, ICORE and SASS) правила и критерии за екипировка ще лиши състезателя от правото за участие в класирането за специфичната дивизия. Състезателят ще остане допуснат за общото класиране.

A.1.3. Състезател, чиято екипировка не отговаря на изискванията на специфичната дивизия, може да се премести в друга дивизия, която отговаря на екипировката му, по преценка на Match Director (виж 2.1.1.).

A.2. Пистолети с периферно възпламеняване: Отворена за всеки пистолет стрелящ с .22 Long Rifle муниции (виж „муниции“, правило 4.1.2.). В тази категория има две дивизии, според екипировката:

A.2.1. Rimfire Open/Пистолети с периферно възпламеняване: Това е състезателна дивизия за пистолети с периферно възпламеняване. Всички позволени оръжия с периферно възпламеняване са разрешени. Оптики и компенсатори са изрично разрешени.

A.2.2. Периферно възпламеняване с механични мерни прибори.: Всички пистолети с периферно възпламеняване с механични мерни прибори без компенсатор, порт на цевта или оптичен прицел. Фибро-оптичните влакна са изрично разрешени.

A.3. Пистолети с централно възпламеняване: Всеки пистолет стрелящ с 9мм/.38 или по-големи муниции (виж „муниции“, правило 4.1.1.). В тази категория се включват няколко дивизии, според екипировката, както следва:

A.3.1. **Open**: Това е състезателна дивизия! Всички позволени огнестрелни оръжия са разрешени. Оптики, компенсатори, и всякакви безопасни кобури/позиции са разрешени.

A.3.2. **Iron sight**: Всеки пистолет с механични мерни прибори без компенсатор, порт на цевта или оптичен прибор.

Фибро-оптичните влакна са изрично разрешени.

A.3.3. USPSA **Production**: Всеки double action или safe action пистолет от списъка на USPSA. Не са разрешени състезателни кобури.

A.3.4. IPSC **Production**: Всеки double action или safe action пистолет от списъка на IPSC

A.3.5. **Optic Revolver** (Револвери с оптични мерници): Револвери без ограничения за максимален брой заряди. Оптики, компенсатори, и всякакви безопасни кобури/позиции са разрешени.

A.3.6. Iron sight Revolver (Револвери с механични мерни прибори): Всеки револвер с механични мерни прибори без компенсатор, порт на цевта или оптичен мерник. Фибро-оптичните влакна са изрично разрешени. Няма ограничения за дължината на цевта или кобури. Няма ограничения за максимален брой заряди.

A.3.7. „IDPA CUSTOM DEFENSIVE PISTOL“: Всеки пистолет, който съответства на правилата на IDPA „Custom Defensive Pistol“ (CDP). Трябва да се използват патрони .45 ACP. Трябва да съответстват на подходящите IDPA кобури и правила за позиция на кобури.

A.3.8. „IDPA STOCK SERVICE PISTOL“ Всеки пистолет, който съответства на правилата на IDPA „Stock Service Pistol“ (SSP). Трябва да бъде Double Action, Double Action ONLY или Safe Action и трябва да бъде 9,00 мм или по-голям калибър. Трябва да съответстват на подходящите IDPA кобури и правила за позиция на кобури.

A.3.9. „IDPA ENHANCED SERVICE PISTOL“ Всеки пистолет, който съответства на правилата на IDPA „Enhanced Service Pistol“ (ESP). Трябва да бъде Single Action или селективен SA/DA и да бъде 9мм. .38 super или 40 S&. Трябва да съответстват на подходящите IDPA кобури и правила за позиция на кобури.

A.4.0. Cowboy Single Action: Всеки single action револвер, който отговаря на съответните SASS правила и наредби. Cowboy Single Action стрелците могат да ползват два (2) револвера, изцяло заредени (по 6 заряда). При изпразването на първия пистолет, състезателят може да извади неговия втори пистолет (при необходимост) за да завърши минаването на сцената. Обаче, втория пистолет не може да бъде изваден докато първия пистолет не бъде напълно върнат в кобура. И при двете изваждания, чукчето не може да бъде взведено докато цевта не се насочи в правилната посока на стрелба. Разрешени са регулируеми мерни прибори. Трябва да отговарят на съответните SASS правила за кобури и позиции на кобури. Облеклото в западен каубой стил се насърчава.

A.5. Steel Master: (Железен Господар) Наградата Железен господар е специално признание за състезателя с най-малка време, събрано от комбинация от 3 мача: Пистолет с периферно възпламеняване и две вписвания от Пистолет с централно възпламеняване. (Например: Rimfire, Open and Iron Sight), но не повече от един мач в Open Centre Fire дивизия.

A.6. Long Guns: (Дългоцевно оръжие): Състезателите с дългоцевно оръжие могат да се състезават в Стийл Челиндж. Пушките с периферно възпламеняване могат да ползват правилата, процедурите и сцените за пистолети с периферно възпламеняване, ползвайки стартови позиции за дългоцевно оръжие. Различни упражнения за нарезни и гладкоцевни пушки могат да стрелят под SCSA, като се използват различни видове метални мишени.

Допълнение Б

Състезателни категории

Б.1. Основни принципи: Всички стрелци се състезават за общото класиране в състезанието. Отделно от общото класиране, стрелците могат да се състезават и за награда в специфична категория, основана на лични характеристики.

Б.1.1. Състезателите могат да участват в повече от една категория. Например, дадено лице може да участва за категории Младежи и Жени.

Б.2. Жени: Състезатели регистрирани като жени в техните официални документи за самоличност.

Б.3. Полицаи: Полицаи на редовна служба.

Б.4. Военни: Военни на редовна служба.

Б.5. Лица под 13 години: Всички състезатели под 13 годишна възраст, участват на първия ден от квалификациите за мача. Виж категория Младежи за допълнителни правила и разпоредби.

Б.6. Младежи: Всички състезатели на възраст 13-17 години, участват на първия ден от квалификациите за мача. Всички състезатели под 18 годишна възраст трябва да са придружени от техен родител или настойник по време на състезанието. Ако родителят/настойникът се състезава в турнира, то двамата трябва да са в един взвод. Всички състезатели от категориите Младежи и Лица под 13 годишна възраст трябва да са стрелци с опит и участвали в официално състезание. Отказване от претенции трябва да бъде разписано и от състезателя, и от неговия родител или официален настойник.

Б.7. Senior Господа над 55 години: Всички състезатели на възраст 55-64 години, участват на първия ден от квалификациите за мача.

Б.8. Super Senior Господа над 64 години: Всички състезатели, които са на възраст 64 години или по-възрастни, участват на първия ден от квалификациите за мача.

Допълнение В – Нива на мачовете

М - Задължителен R-препоръчителен N/A не се прилага

Допълнение Г

Методи за отчитане на резултат

Г.1. Методи за отчитане на резултат: Стийл Челиндж събитията могат да се отчитат чрез „Удар“ (електронно активирана стоп мишена) или „Звук“ (таймер активиран от звука при изстрела).

Г.1.1. Звуковоактивирани таймери трябва да се използват при всички събития с оръжия с периферно възпламеняване.

Г.2. Ударноактивирано отчитане: Ударноактивиращото отчитане ползва стоп мишени с електронен жичен превключвател за време за да улови изтеклото време.

Г.2.1. Когато се използва ударноактивиращо отчитане на времето, на всяка сцена трябва да има и таймер, свързан жично и започващ отчитането със същия стартов сигнал.

Г.2.2. Стоп мишените трябва да се тестват за 120 pf . В случай, че жичния таймер се окаже неизправен, трябва да се ползва звуков таймер за да се определи резултата на състезателя. На състезателния лист това минаване ще се отбележи с S(sound) звук.

Г.3. Звукоактивиращо отчитане: Звукоактивиращото отчитане ползва конвенционални (IPSC-вид) таймер за изстрели, които „чуват“ всеки изстрел. Отчитането на времето на състезателя спира с последния произведен изстрел.

Г.3.1. Ако РО потвърди, че стоп мишената е ударена преди последния изстрел показан от звуковия таймер, предпоследния изстрел ще се запише като звукоактивирано време на състезателя. Таймера не може да се върне с повече от един изстрел.

Г.3.2. Компонент „фактор време на полет“ се добавя към времето на звуковия таймер с приблизителното време на полет на куршума до целта, ползвайки базова скорост от 800 fps. „Факторите време на полет“ за всяка сцена са показани в таблица Г4.

Г.3.3. Състезателния лист трябва да бъде попълван за всяко минаване където е използван звуков таймер за отчитане на резултат. „Фактора време на полет“ може да се добавя ръчно или в системата за точкуване.

Таблица Г4: „Време на полет“ Коригиращи фактори

Сцена	Разстояние до Стоп мишената	Фактор Време на полет (за минаване)	Фактор Време на полет (за сцена)
Pendulum (Махало)	9,14 м	.03 с	x 4 = .12 с
Roundabout (Обиколка)	9,14 м	.03 с	x 4 = .12 с
Showdown (Конфронтация)	10,97 м	.04 с	x 4 = .16 с
Five to go (Петима да тръгват)	8,23 м	.03 с	x 4 = .12 с
Speed option (Опция скорост)	32,61 м	.13 с	x 4 = .52 с
Smoke & hope (Пуши и се надявай)	12,8 м	.05 с	x 4 = .20 с
Outer limits (Външни граници)	16,46 м	.07 с	x 4 = .21 с
Accelerator (Ускорител)	13,72 м	.06 с	x 4 = .24 с

Допълнение Д1

Сцени

Най-добрите четири от петте минавания на всяка сцена ще се броят като тотален резултат, с изключение на Outer Limits, където се вземат най-добрите три от четири минавания.

Допълнение Д2

Организация на сцена

Всички кръгли мишени, с изключение на Pendulum/Махало, са 151,5 см. високи до върха на мишената и всички ъгли са 166,74 см. до върха на мишената. Махало има две кръгли мишени, които са 182,88 см. до върха на мишената.

План на сцените: Всички чертежи и мерки са „приблизителни“, с възможни леки отклонения. Всички позиции за стрелба трябва да са 91,44x 91,44 см. с изключение на Outer Limits, който е 121,92 x 121,92см.

Всички стрелкови упражнения трябва да се изпълняват от една и съща стрелкова позиция, с изключение на Outer Limits и Showdown, за които има повече от една стрелкова позиция. Showdown трябва да има две 91,44 x 91,44 см. стрелкови позиции и да се направят по две минавания и от двете стрелкови позиции. Състезателят може да избере от коя стрелкова позиция да стреля петото финално минаване. Няма движение между стрелковите позиции по време на упражнението.

Outer Limits трябва да има три 121,92 x 121,92см. стрелкови позиции. Стрелецът трябва да започне от стрелковата позиция от към страна на слабата си ръка и да поразии 20 и 35 ярда (18,29 и 32м.) мишени на от към страната на слабата си ръка спрямо централната линия, да се премести в централната стрелкова позиция и да поразии останалите две мишени и стоп мишената. Дистанцията между всяка една от трите мишени трябва да е 182,88см..

Забележка: Всеки състезател трябва да ползва само две от трите стрелкови позиции. В зависимост от това дали състезателят ползва лява или дясна ръка, се започва от подходящия стрелкова позиция и се завършва в средната стрелкова позиция.

Допълнение Е1

Речник

DQ(Дисквалификация) – Състезател, който извърши нарушение на правилата за безопасност или каквато и да е забранена дейност по време на Стийл Челиндж събитието, ще бъде дисквалифициран от събитието и няма да бъде допуснат до участие в оставащите курсове на стрелба в този мач.

Event(Събитие) - Един от елементите в спортните програми.

Match(Мач) – Конкурс/състезание.

Movement(Движение) – Извършването на повече от една стъпка в която и да е посока или промяна на позиция на тялото (например от изправен стоеж в стоеж на колене, от седнало положение към изправяне и т.н.).

Range Official (Служебно лице) – Издава командите, наблюдава състезателите да спазват изискванията за сцената и следи от близо действията на състезателите да са безопасни. Той или тя трябва също да обявява времеви резултат и наказания постигнати от всеки състезател и да потвърди, че те са коректно записани в състезателния лист с резултати.

SCSA Steel challenge shooting associating – Асоциация на стрелба по стоманени предизвикателства